

Молодша група 10 – 12 років (24 заняття) / (1 год)
«Ознайомлення з основами комп'ютерних наук»

Тема
Робота з відео (3 год.)
1. Інтерфейс Adobe Premiere Pro CC, основні інструменти програми
2. Основи відео монтажу, обробка та редагування відео
3. Створення власного YouTube каналу, ознайомлення з можливостями даного ресурсу
Blockly (1 год)
1. Візуальна мова програмування з веб-інтерфейсом
2. Програма Python (6 год.)
1. Можливості Python, синтаксис. Змінна, типи даних коментарі
2. Логічні операції, арифметичні операції. Введення/виведення даних. Тип string, масиви (списки), індекси
3. Словник, кортежі (tuple), зсув. Вбудовані функції
4. Умовний оператор if, цикли. Форматоване введення/виведення
5. Множини, виключення, функції
6. Розробка власного проекту
Kodu Game Lab (2 год.)
1. Вивчення середовища Kodu Game Lab
2. Створення ігор
Photoshop (3 год.)
1. Інтерфейс програми Photoshop, основні інструменти.
2. Основи роботи із зображеннями
3. Робота з шарами та масками
3D (3 год.)
1. Інтерфейс програми Blender 3d для створення тривимірної комп'ютерної графіки, та ознайомлення з інструментами моделювання
2. Створення та редагування найпростіших графічних об'єктів
3. Створення та редагування об'єктів використовуючи модифікатори
Анімація (2 год.)
1. Ознайомлення з програмою Adobe After Effects CC
2. Приклади створення анімації.
3. Створення простої анімації

LEGO (2 год.)

1.

2.

Безпечне поведження в інтернеті (протягом курсу)

Фінальний проект (2 год.)